



FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE BADMINTON

# REGULAMENTOS

## Regras de Jogo Mini – Badminton

## Índice

Introdução .....	3
Art.1º - O Campo .....	4
Art.2º- O Volante .....	4
Art.3º- A Raquete .....	4
Art.4º- O Sorteio .....	4
Art.5º - A Partida .....	5
Art.6º- Mudança de Lado.....	5
Art.7º- Jogo de Singulares e Pares .....	5
Art.8º- Sistema Competitivo .....	5
Art.9º- Regras não incluídas neste regulamento .....	5
Art. 10º- Entrada em Vigor .....	5

## Regras do Jogo de Mini-Badminton

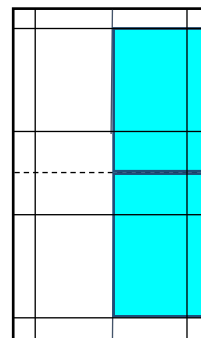
### INTRODUÇÃO

Este regulamento visa introduzir as regras do jogo de Mini-Badminton abrindo espaço à sua integração no modelo competitivo nacional.

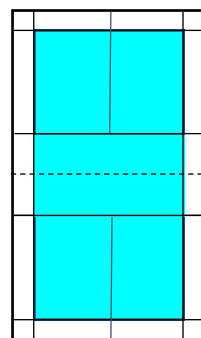
### Artigo 1º O CAMPO

1 - O campo de Mini-Badminton é estabelecido tomando como referência o campo de Badminton padrão, como nas figuras (A) seguintes:

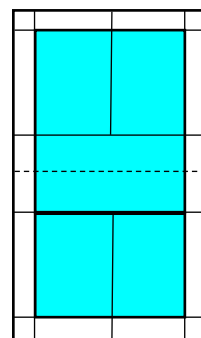
a) *Sub9*, provas de singulares: o campo de Mini-Badminton compreende meio-campo do campo de Badminton padrão, incluindo o corredor lateral e excluindo o corredor de fundo do campo, de forma que seja delimitada longitudinalmente até à linha de serviço de pares do campo de Badminton padrão.



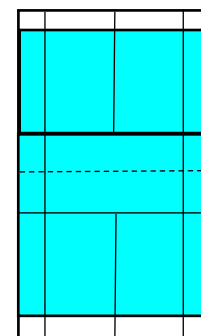
b) *Sub9*, provas de pares: o campo de Mini-Badminton coincide com o campo de Badminton padrão da prova de singulares, exceto pela exclusão dos corredores do fundo do campo, assim será delimitado em largura pela linha lateral e longitudinalmente pelo corredor do fundo.



c) *Sub11*, provas de singulares: o campo de Mini-Badminton coincide com o campo de Badminton padrão da prova de singulares, exceto pela exclusão dos corredores do fundo do campo, assim será delimitado em largura pela linha lateral e longitudinalmente pelo corredor do fundo.



d) *Sub11*, provas de pares: o campo de Mini-Badminton coincide com o campo de Badminton padrão da prova de pares, exceto pela exclusão dos corredores do fundo do campo, assim será delimitado em largura pela linha lateral e longitudinalmente pelo corredor do fundo.



**2** - Os postes que suportam a rede devem ter um mecanismo para manter a rede a uma altura de  $1,40m$ . Eles devem ser firmes o suficiente para permanecerem na vertical e manterem a rede esticada.

**3** - Os postes devem ser colocados em cima da linha lateral do jogo de pares do campo de Badminton padrão independentemente da área de jogo definida para o Mini-Badminton e a prova que esteja a ser disputada.

**4** - A distância do topo da rede até a superfície do campo deve ser de  $1,40m$  nas extremidades e  $1,37m$  no meio.

## ARTIGO 2º O VOLANTE

**1** - O volante para a prática do Mini-Badminton em competição será o volante feito de materiais sintéticos.



Figura B, volante de Mini-Badminton.

## ARTIGO 3º A RAQUETE

**1** - As partes de uma raquete são descritas nas alíneas seguintes e são ilustradas na figura C.

**a)** As principais partes da raquete são chamadas: o cabo, as cordas, a cabeça, haste e T de junção.

**b)** O cabo é a parte pela qual o jogador deve segurar a raquete.

**c)** A área das cordas é a parte da raquete destinada a atingir o volante.

**d)** A cabeça circunda a área da corda.

**e)** A estrutura é o nome dado a todas as partes da raquete, todo o conjunto.

**f)** As raquetes de Mini-Badminton podem modificar-se na sua estrutura, assim as raquetes podem variar no seu comprimento.

**g)** A estrutura da raquete não excederá  $680mm$  de comprimento total e  $230mm$ . De largura total. Cada jogador pode decidir entre jogar com uma raquete adaptada para Mini-Badminton ou uma raquete de tamanho padrão. Toda raquete deve ser composta da estrutura mínima do cabo, haste e cabeça.

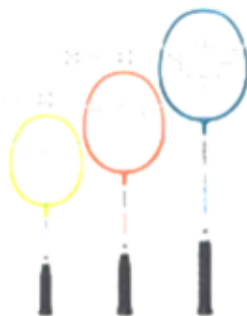


Figura C, raquetes de Badminton com várias dimensões.

## **ARTIGO 4º**

### **O SORTEIO**

1 - Antes do jogo começar, os lados opostos devem sortear quem escolhe servir, não servir ou o lado do campo para iniciar o jogo, quem perde o sorteio deve então ficar com uma das opções que resta.

## **ARTIGO 5º**

### **A PARTIDA**

- 1 - A partida será disputada à melhor de três jogos.
- 2 - O primeiro jogador a atingir os 15 pontos ganha um jogo, exceto conforme estipulado nos pontos 3 e 4 deste Artigo.
- 3 - Se o resultado estiver empatado aos 14 pontos, o jogador que primeiro conseguir atingir a diferença de 2 pontos, vai ganhar o jogo.
- 4 - Se o resultado estiver empatado em 20, o lado que conseguir atingir os 21 pontos ganhará o jogo.
- 5 - O jogador que vencer um jogo servirá primeiro no próximo jogo.

## **ARTIGO 6º**

### **MUDANÇA DE LADO**

- 1 - Os jogadores devem mudar de lado:
  - a) No final do primeiro jogo
  - b) Antes de iniciar o terceiro jogo (se houver);
  - c) No terceiro jogo, quando o resultado atingir os 8 pontos.
- 2 - Se os jogadores não mudarem de lado, de acordo com as disposições do ponto 1 deste Artigo, eles devem fazer isso assim que o erro for descoberto e o volante não estiver em jogo, a pontuação permanecerá como está.

## **ARTIGO 7º**

### **JOGO DE SINGULARES E PARES**

Jogo segue as regras do Badminton dito regular.

## **ARTIGO 8º**

### **SISTEMA COMPETITIVO**

Segue as estipulações definidas para os escalões de Mini-Badminton no documento “Sistema Competitivo de Não Seniores”.

## **ARTIGO 9º**

### **REGRAS NÃO INCLUÍDAS NESTE DOCUMENTO**

Por tudo o que não está contemplado nestes regulamentos de Mini-Badminton, a Federação Portuguesa de Badminton regulamentou de acordo com os regulamentos da Badminton World Federation.

## **ARTIGO 10º**

### **Entrada em Vigor**

Este regulamento entra em vigor a 1 de Janeiro de 2021.  
São revogadas as normas do quadro legal até agora em vigor, que contrariem o estipulado neste Regulamento.