

# **Observação e Análise de Opositores**

**Departamento de Formação**

## **Introdução**

Na sua essência, o processo de treino visa induzir modificações observáveis no comportamento dos praticantes (Hughes & Franks, 1977), logo melhorar cada vez mais as suas prestações em treino e competição. Os treinadores procuram minimizar os aspectos desconhecidos, porque cada decisão errada ou factor surpresa pode levar à derrota.

A observação e análise do jogo, abarcando o processo de recolha, tratamento, análise e utilização dessa informação, assume-se como um aspecto cada vez mais importante na procura da optimização do rendimento dos jogadores.

Neste contexto pretende-se potenciar a intervenção do treinador, fornecendo mais conhecimento numa área ainda pouco desenvolvida na nossa modalidade.

## Análise ANTES do jogo

- O meu atleta tem bom nível técnico/tático;
- Conheço o adversário, mas penso mais na condição do meu atleta;
- Cuidado ao referir como o opositor eventualmente irá jogar;
- Focalizar nos hábitos técnico/táticos do opositor.

\*Não esquecer que todos os jogadores são diferentes e necessitam de diferentes motivações antes do jogo.

## Análise DURANTE o jogo

- Durante a competição o treinador deve ter regras simples de análise e observação técnico/tática;
- Velocidade do jogo (batimentos e jogo);
- Devolução ao serviço (opositor e do meu atleta);
- Batimentos mais fortes do opositor e do meu atleta.
  - Singulares:
    - Devolução dos batimentos do fundo;
    - Devolução dos batimentos na rede;
    - Batimentos especiais (perigosos);
    - Batimentos habituais;
    - Devolução dos batimentos em situação de defesa.
  - Pares Homens/Senhoras:
    - Local onde colocam o serviço;
    - Local de resposta ao serviço;
    - Posição do adversário da rede durante o jogo ofensivo (em ambos os lados);
    - Habitual devolução dos batimentos durante o jogo defensivo;
    - Como dividem o “trabalho” no campo durante o jogo.
  - Pares Mistos:
    - Local onde colocam o serviço;
    - Local de resposta ao serviço;
    - Que “tipo” de jogadora (senhora) na rede;
    - Que “tipo” de jogadora (senhora) durante o jogo defensivo;
    - Batimentos do jogo de ataque do jogador (homem) do fundo do campo.

## **Análise APÓS o jogo**

- Questionar o atleta logo depois de terminar o jogo;
- Tirar conclusões sobre um conjunto de jogos, só depois de considerarmos que o atleta se encontra preparado para tal.

## **Notas importantes quando se treina**

Quando preparamos um atleta (antes/durante/após) devemos indicar entre 2 ou 4 situações táticas diferentes, tais como:

- Uma parte dos conselhos táticos é informar o atleta de situações concretas, normalmente sobre batimentos usuais (habituais);
- Uma parte dos conselhos táticos é informar o atleta de situações gerais (mais ofensivo, mais defensivo, jogar seguro, jogar mais rápido, etc.);
- Uma parte dos conselhos táticos é informar o atleta do seu próprio jogo;
- Uma parte dos conselhos táticos é informar o atleta do jogo do seu adversário;
- Uma parte dos conselhos táticos é motivar o atleta (coisas positivas ou chamar a atenção);
- Uma parte dos conselhos táticos é informar o atleta das possíveis mudanças táticas do adversário (normalmente entre os sets).

## **Notas importantes para praticar com os atletas durante um torneio de forma a preparar o atleta da melhor forma**

- Serviços (curto, alto, rasante ou flat);
- Clear (atacante, defensivo, simulação, cruzado);
- Mudança de velocidade;
- Batimentos de rede (spin);
- Praticar batimentos “fortes”;
- Preparar o atleta para duas diferentes situações táticas.

**Fichas de OBSERVAÇÃO**

**Análise do jogo – Durante o jogo**

**Batimentos Ganhadores e Falhados (Winners & Losers)**

Atleta: \_\_\_\_\_ Adversário: \_\_\_\_\_ Date: \_\_\_\_\_

Resultado: \_\_\_\_\_

**Batimentos Ganhadores (Winners):**


**Observações:**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

---

**Batimentos Falhados (Losers):**


**Observações:**

---

---

---

---

## Análise do adversário – Tática de singulares

Atleta: \_\_\_\_\_ Adversário: \_\_\_\_\_ Date: \_\_\_\_\_

Resultado: \_\_\_\_\_

### 1. Deficiências técnicas:

Batimento de direita » \_\_\_\_\_

Batimento de esquerda » \_\_\_\_\_

Jogo de rede » \_\_\_\_\_

Devolução ao remate » \_\_\_\_\_

### 2. Movimentação no campo:

“cantos mais difíceis”

Pesado » \_\_\_\_\_

Rápido » \_\_\_\_\_

Normal » \_\_\_\_\_

### 3. Batimentos perigosos:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### 4. Devoluções habituais (mais usuais):

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### 5. Forma de jogar:

Rápido » \_\_\_\_\_ Lento » \_\_\_\_\_

Ofensivo » \_\_\_\_\_ Defensivo » \_\_\_\_\_

Muitas devoluções curtas » \_\_\_\_\_ Muitos remates » \_\_\_\_\_

Muitos amorties » \_\_\_\_\_ Muitos clears » \_\_\_\_\_

Muito jogo na rede » \_\_\_\_\_

--	--

--	--



Observações:

---

---

---

### 6. Forma física:

Boa » \_\_\_\_\_

Normal » \_\_\_\_\_

Fraca » \_\_\_\_\_

Observações:

---

---

---

### 7. Mentalmente:

Lutador » \_\_\_\_\_

Nervoso » \_\_\_\_\_

Calmo » \_\_\_\_\_

Desiste com facilidade » \_\_\_\_\_

Observações:

---

---

---

### Aconselhamento tático:

Mais serviços compridos » \_\_\_\_\_

Mais serviços curtos » \_\_\_\_\_

Jogo mais ofensivo » \_\_\_\_\_

Jogo mais defensivo » \_\_\_\_\_

Jogar mais para o lado dir. » \_\_\_\_\_

Jogar mais para o lado esq. » \_\_\_\_\_

Jogar a direito e para o fundo» \_\_\_\_\_

Jogar mais para a rede » \_\_\_\_\_

Jogar mais para a esquerda do opositor

» \_\_\_\_\_

Maioria dos batimentos executados de/para:

--	--

--	--

**Evitar:**

--	--

--	--

**Observações:**

---

---

---

---

## Análise (estatística) do jogo - Singulares

Atleta: \_\_\_\_\_ Adversário: \_\_\_\_\_ Date: \_\_\_\_\_

Resultado: \_\_\_\_\_

### Batimentos Ganhadores e Falhados (Winners & Losers)

s = serviço    r = remate    a = amortie    c = clear    l = lob    X→ = bat. de esq.

e = encosto    dr = drive    p = push    d = dab    b = bloqueio    F→ = bat. de dir. ou  
à volta da cabeça

#### Batimentos Ganhadores

#### Batimentos Falhados



Observações:

## Análise (estatística) do jogo - Singulares

Atleta: António Joaquim

Adversário: Guilherme Almogávar Date: 22/11/2002

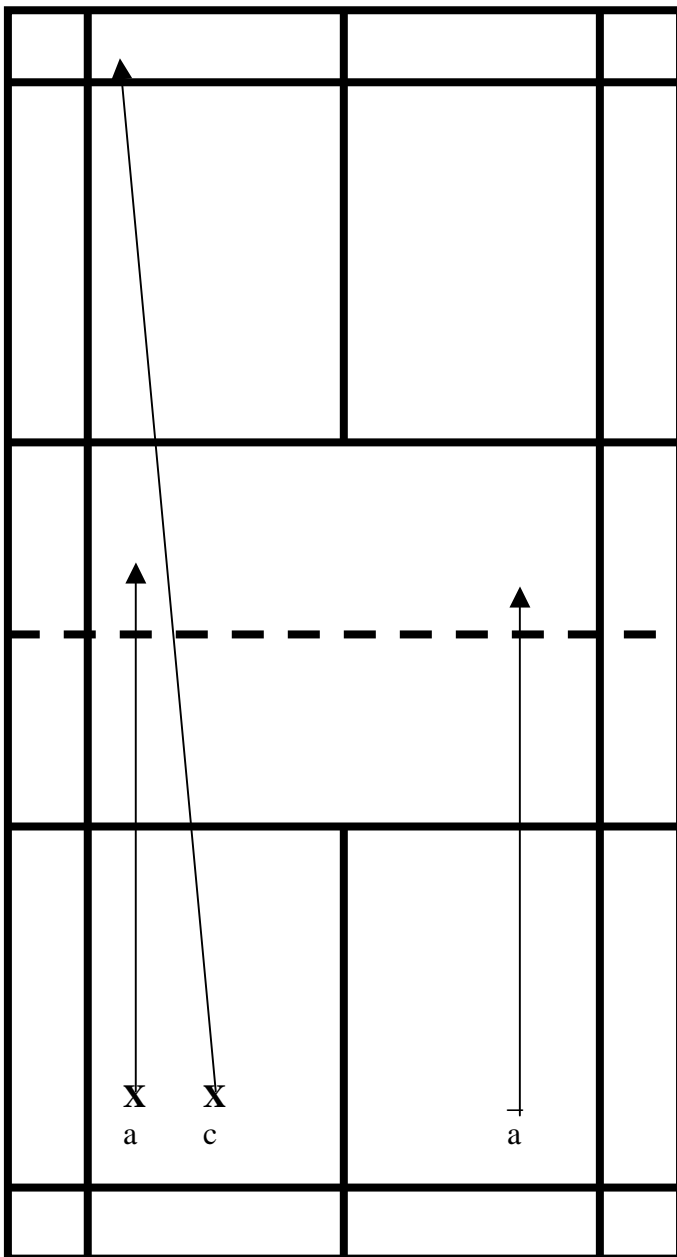
Resultado: 15/2 – 15/12

**EXEMPLO**

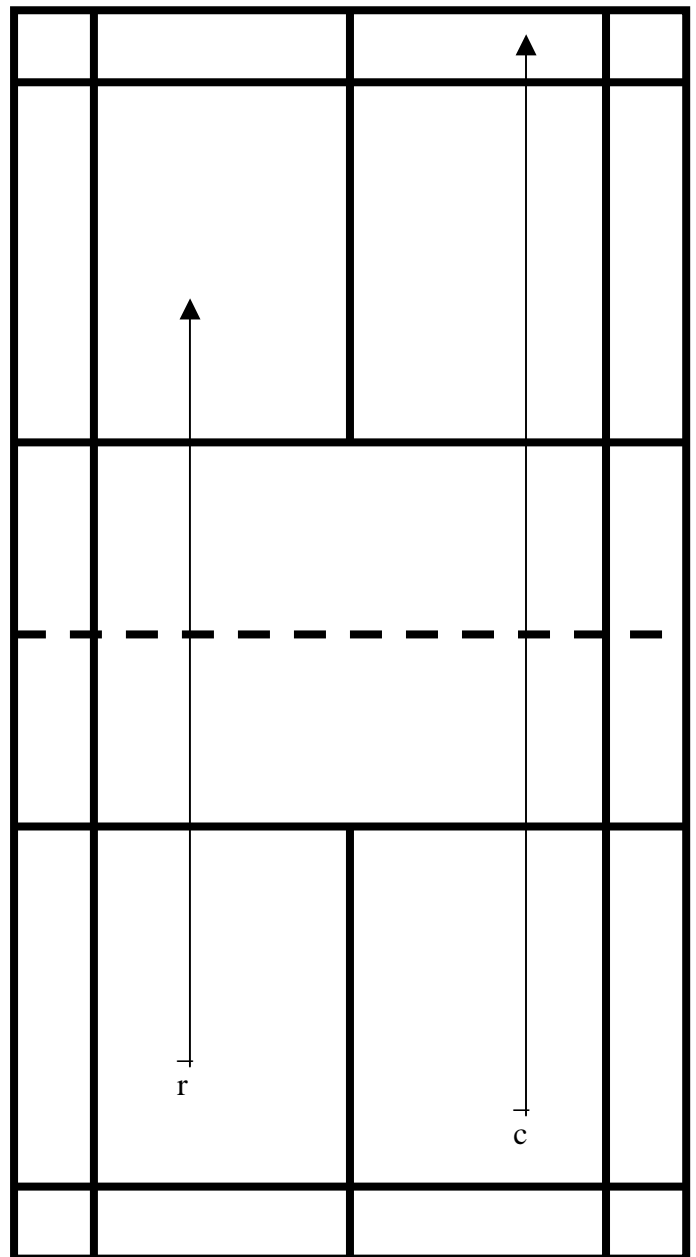
### Batimentos Ganhadores e Falhados (Winners & Losers)

s = serviço    r = remate    a = amortie    c = clear    l = lob    X→ = bat. de esq.  
 e = encosto    dr = drive    p = push    d = dab    b = bloqueio    ↯ = bat. de dir. ou  
à volta da cabeça

#### Batimentos Ganhadores



#### Batimentos Falhados



Observações:

# Análise (estatística) do jogo - Singulares

Atleta: \_\_\_\_\_

Adversário: \_\_\_\_\_

Data: \_\_\_\_\_

Resultado: \_\_\_\_\_



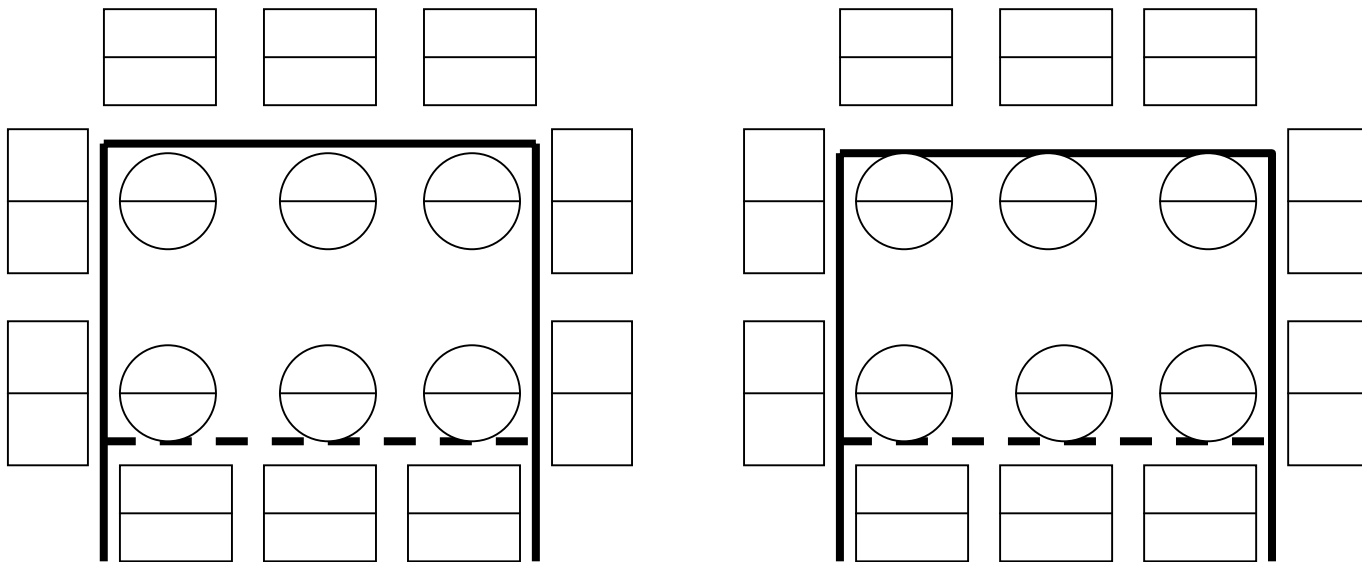
X → bat. de esq.

I → bat. de dir. ou à volta da cabeça

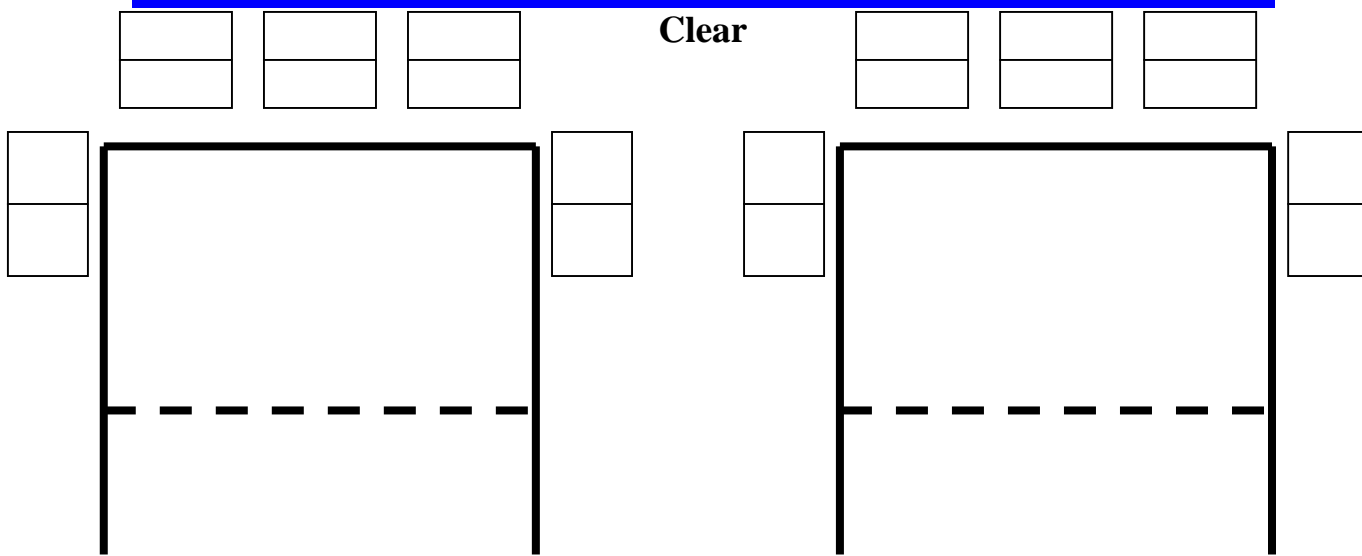
Lado esquerdo

## Jogo de rede

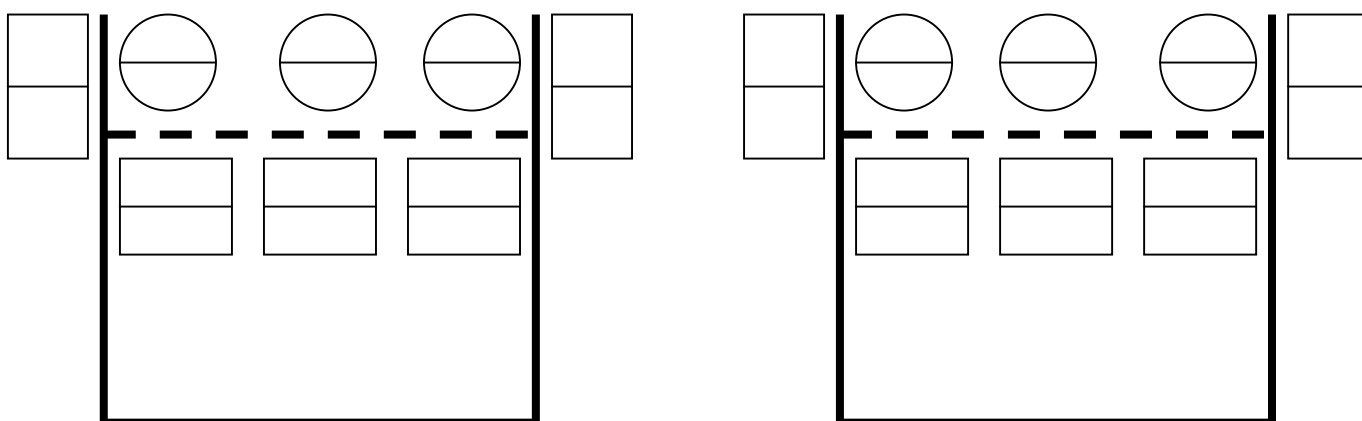
Lado direito



## Clear



## Amortie



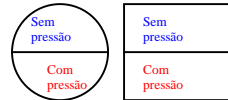
# Análise (estatística) do jogo - Singulares

Atleta: \_\_\_\_\_

Adversário: **EXEMPLO**

Data: \_\_\_\_\_

Resultado: \_\_\_\_\_



X → bat. de esq.

I → bat. de dir. ou à volta da cabeça

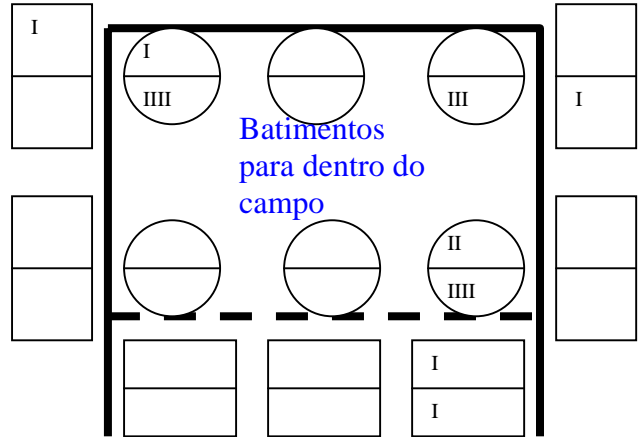
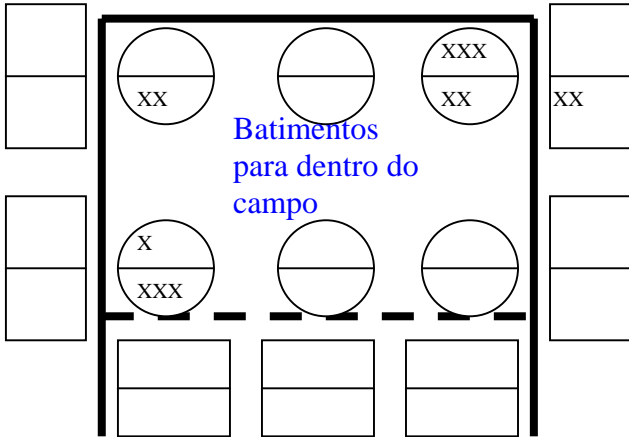
Lado esquerdo

**Jogo de rede**

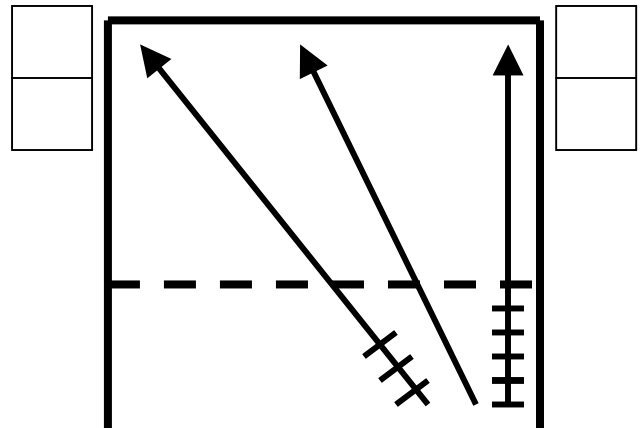
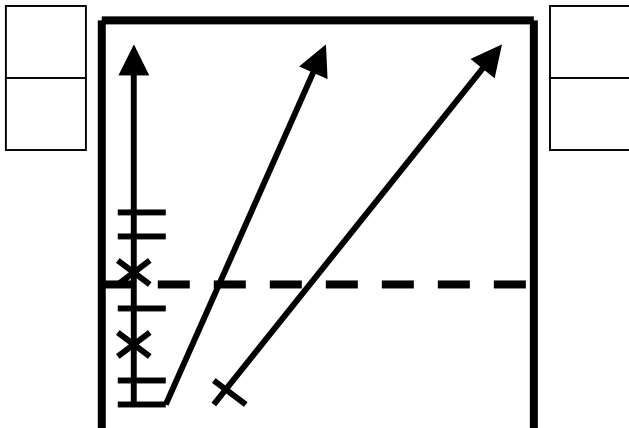
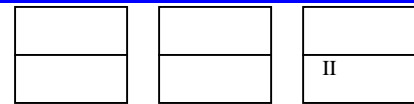
Lado direito



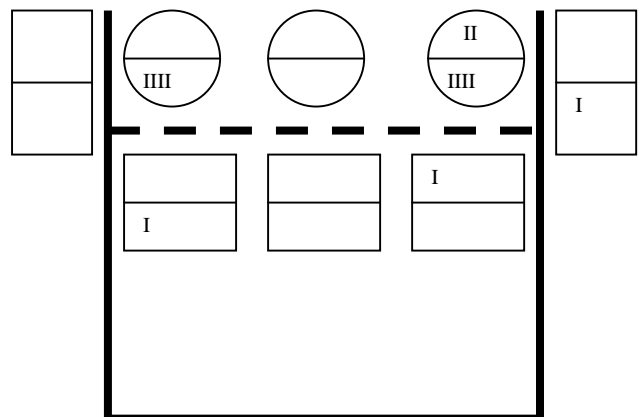
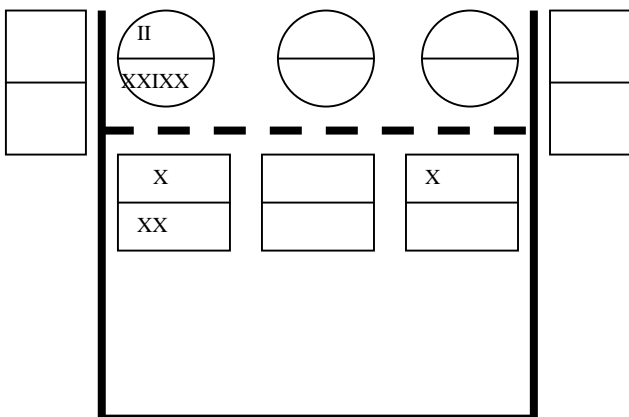
Batimentos  
para fora do  
campo



**Clear**



**Amortie**



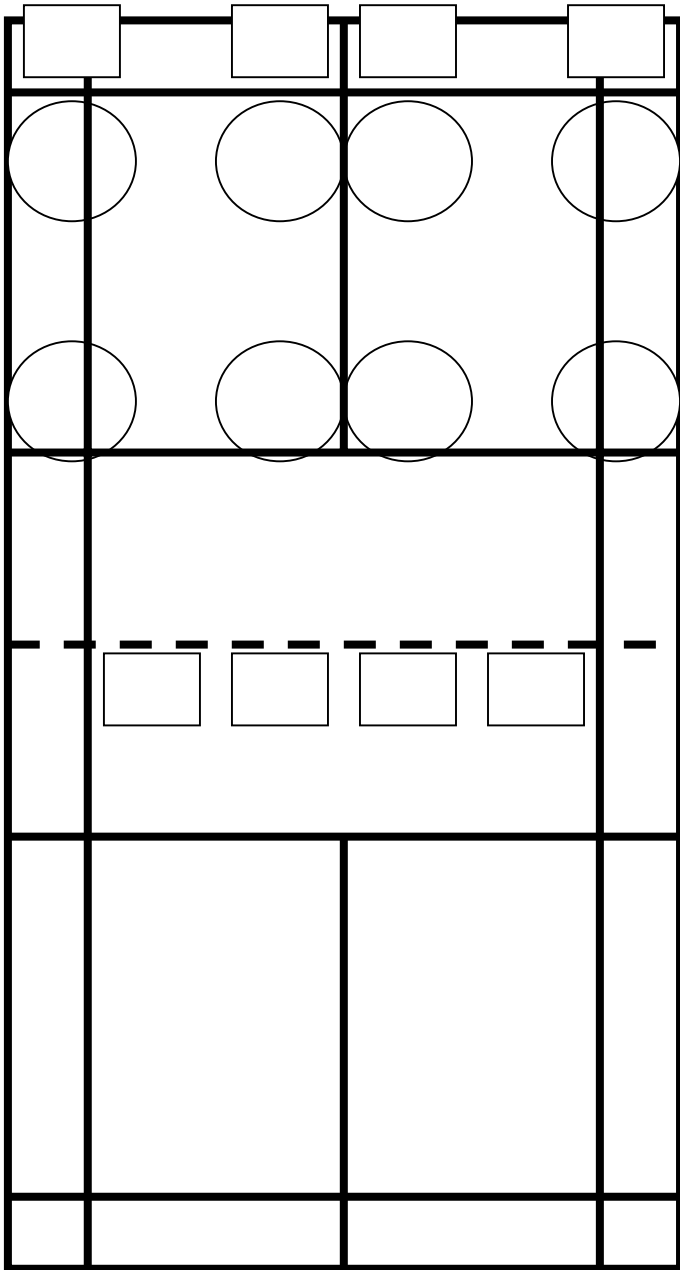
**Análise (estatística) do jogo - Pares**

Atleta: \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Adversário: \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Date: \_\_\_\_\_

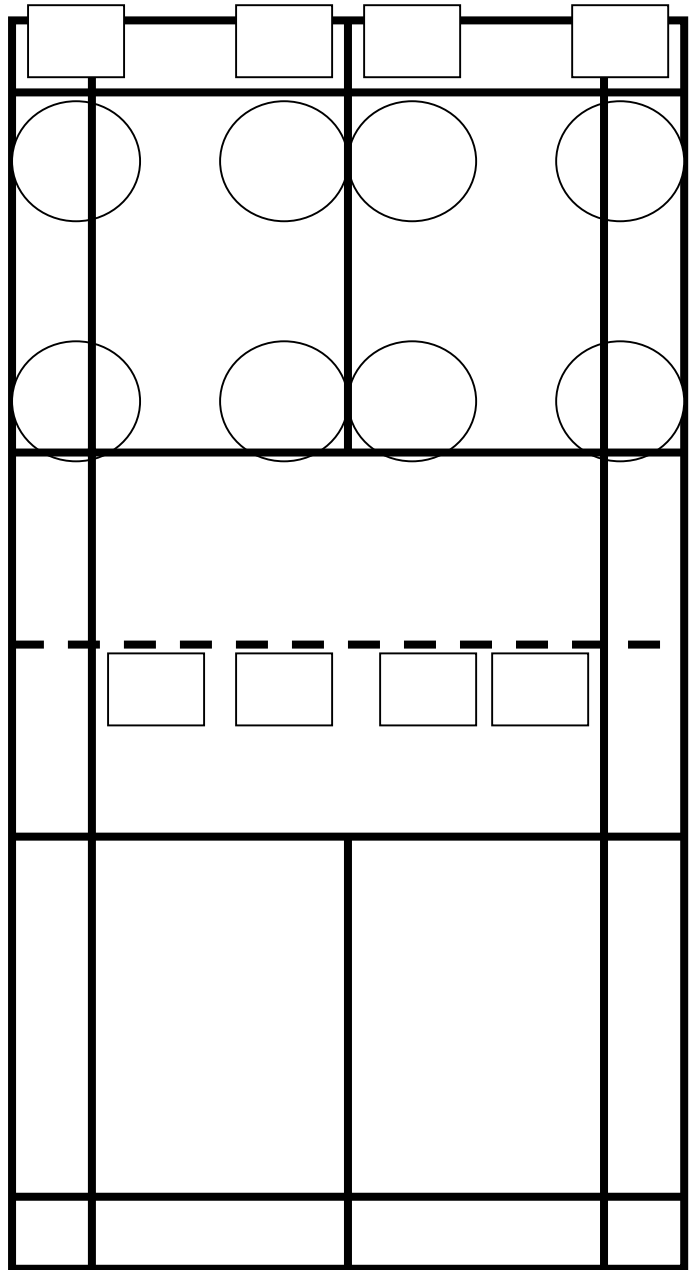
Resultado: \_\_\_\_\_ X= serviço de esquerda I = serviço de direita

---

**Serviços - jogador A**



**Serviços - jogador B**



Observações:

**Análise (estatística) do jogo - Pares**

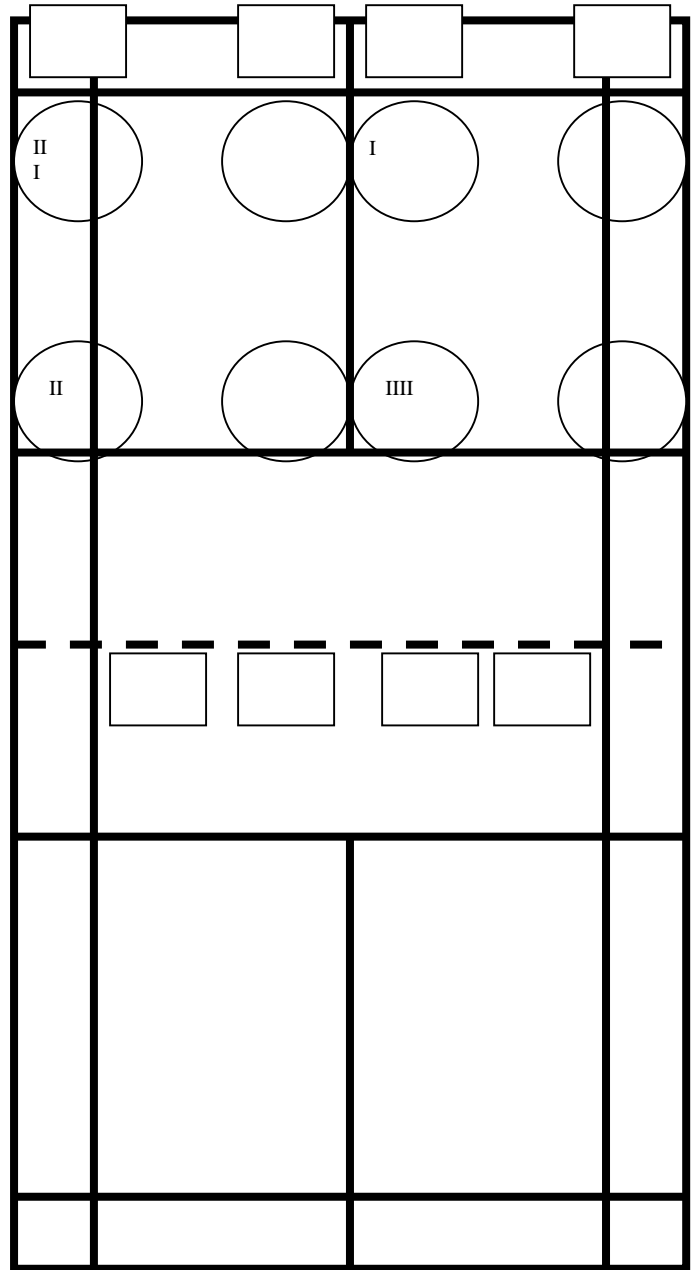
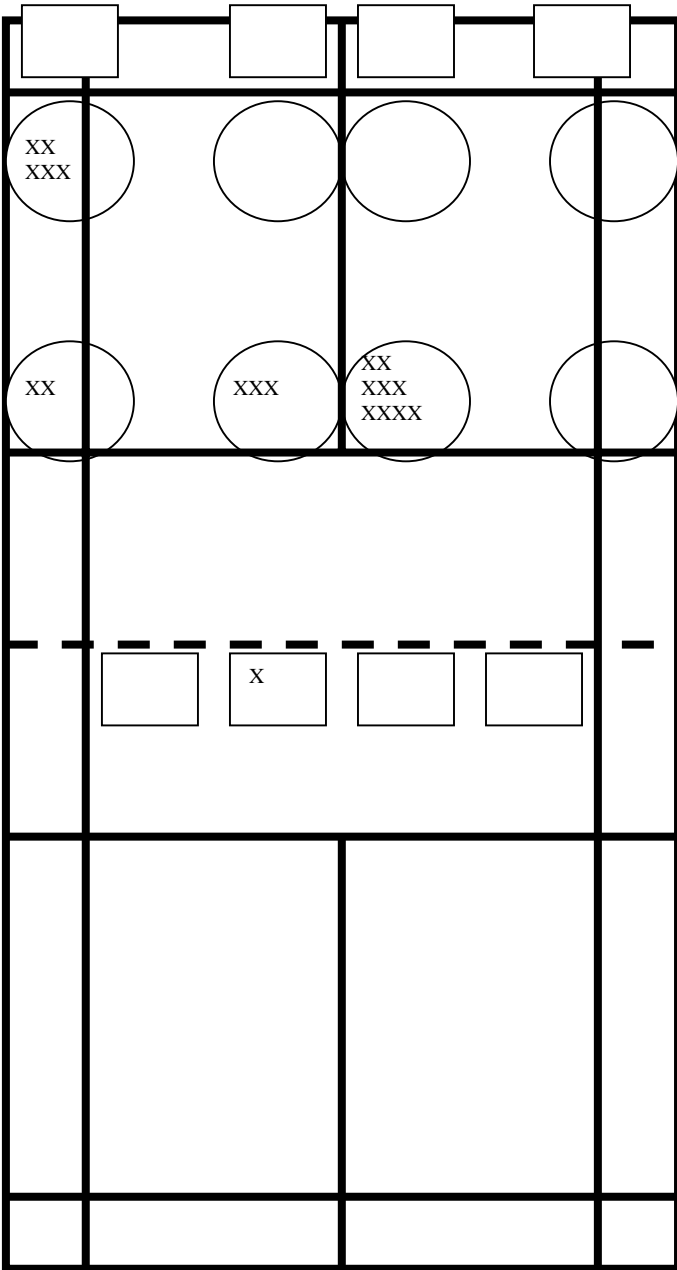
Atleta: \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Adversário: \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Date: \_\_\_\_\_

Resultado: \_\_\_\_\_ X= serviço de esquerda I = serviço de direita

**EXEMPLO**

**Serviços - jogador A**

**Serviços - jogador B**



Observações:



**Análise (estatística) do jogo - Pares**

Atleta: \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Adversário: \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Date: \_\_\_\_\_

Resultado: \_\_\_\_\_ X= batimento de esquerda I = batimento de direita ou  
à volta da cabeça

**Resposta ao serviço - jogador A**

**Resposta ao serviço - jogador B**

	-----		

	-----		

Observações:

**Análise (estatística) do jogo - Pares**

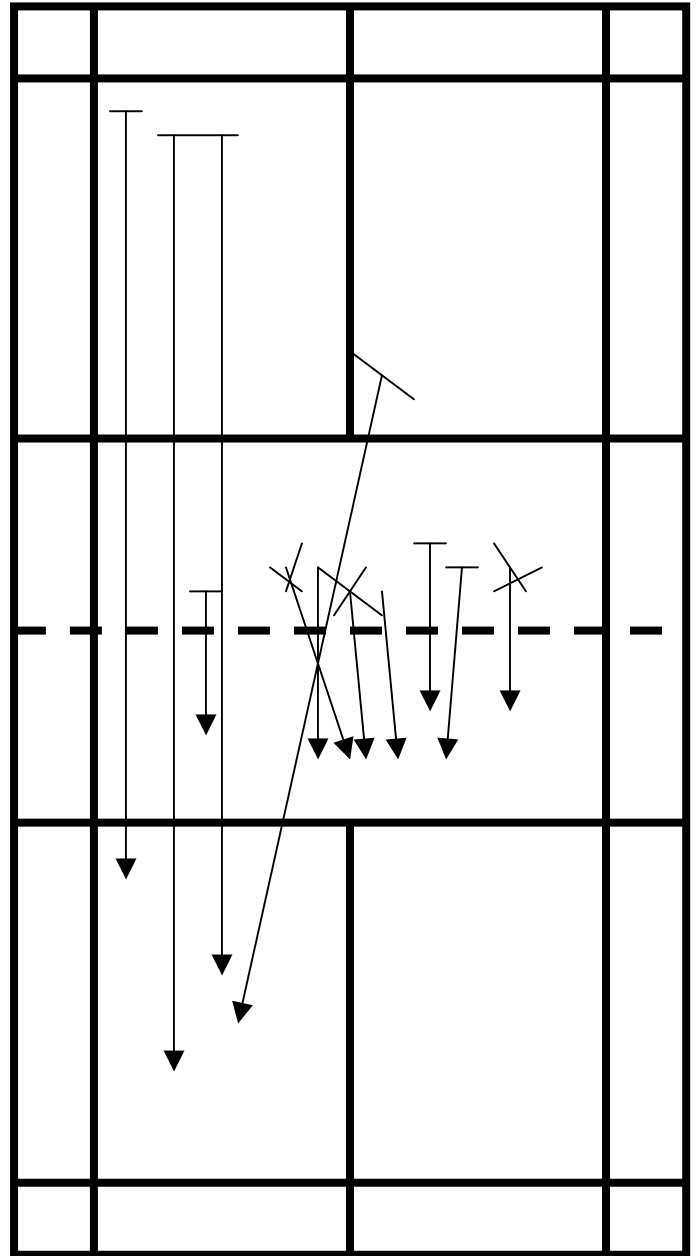
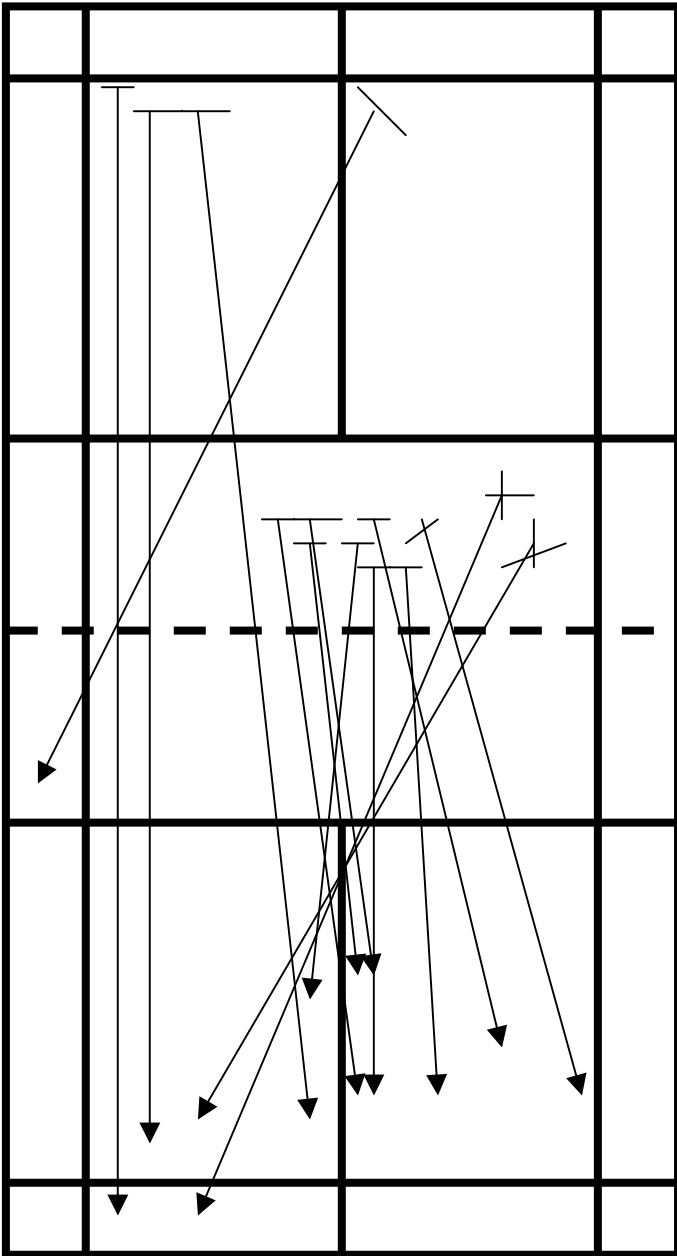
Atleta: \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Adversário: \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_ Date: \_\_\_\_\_

Resultado: \_\_\_\_\_ X= batimento de esquerda I = batimento de direita ou à volta da cabeça

**EXEMPLO**

**Resposta ao serviço - jogador A**

**Resposta ao serviço - jogador B**



Observações:

## Análise (estatística) do jogo - Pares

Atleta: \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_      Adversário: \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_      Date: \_\_\_\_\_

Resultado: \_\_\_\_\_

———▶ = batimentos rasantes      - - - - -▶ = batimentos altos (defensivos)

X = batimento de esquerda      I = batimento de direita ou à volta da cabeça

⊗ = batimentos de esquerda do lado direito (defesa, bloqueio lado direito de esquerda)

### 3º batimento - jogador A

### 3º batimento - jogador B

	- - - - -		

	- - - - -		

Observações:

**Análise (estatística) do jogo - Pares**

Atleta: \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_

Adversário: \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_

Date: \_\_\_\_\_

Resultado: \_\_\_\_\_

**EXEMPLO**

—————▶ = batimentos rasantes

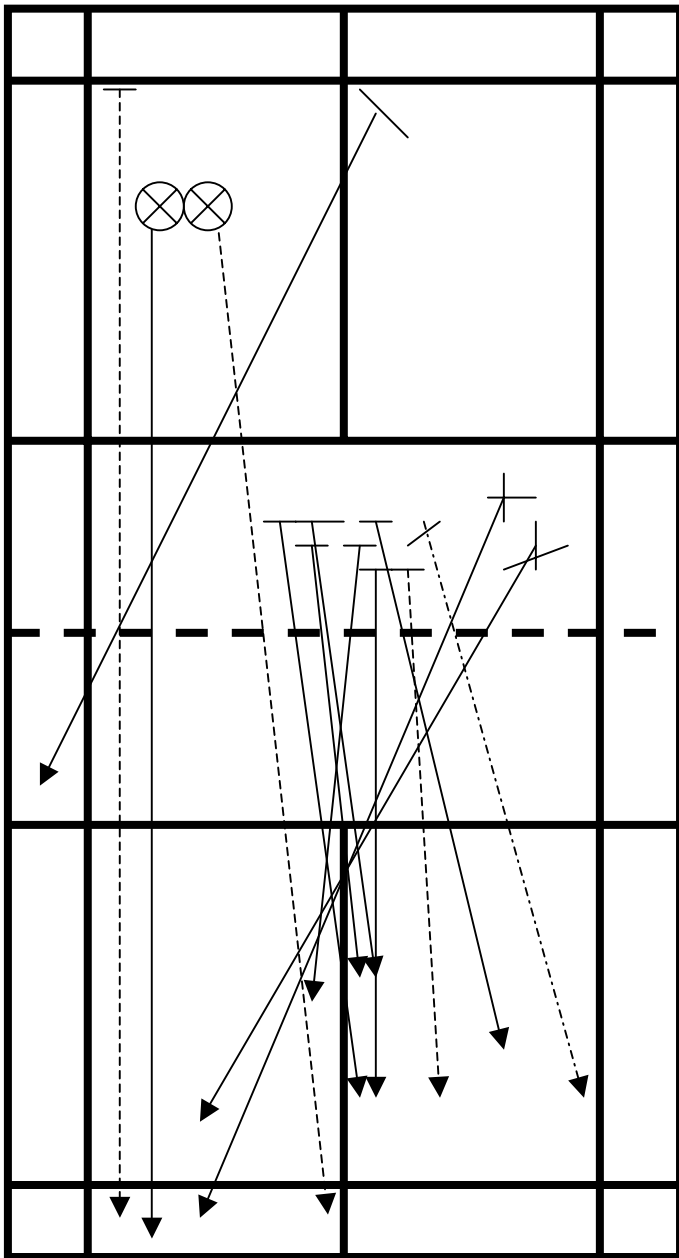
-----▶ = batimentos altos (defensivos)

X = batimento de esquerda

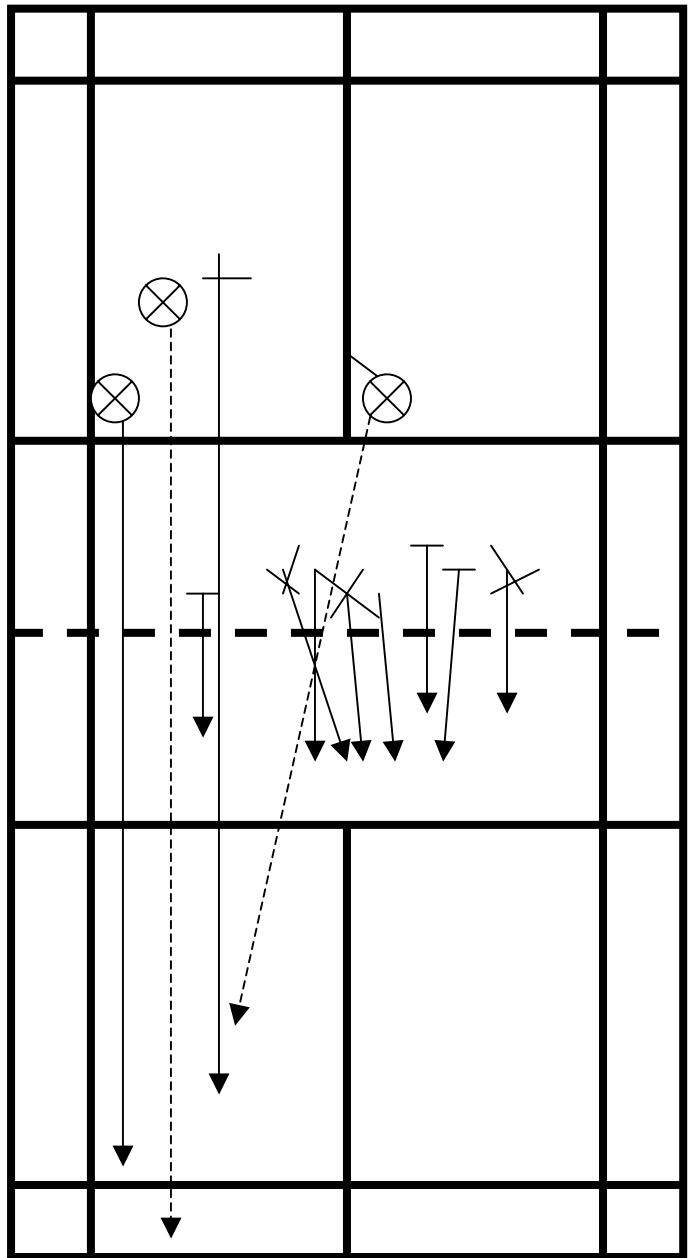
I = batimento de direita ou à volta da cabeça

⊗ = batimentos de esquerda do lado direito (defesa, bloqueio lado direito de esquerda)

**3º batimento - jogador A**



**3º batimento - jogador B**



Observações:

**Análise (estatística) do jogo - Pares**

Atleta: \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_      Adversário: \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_      Date: \_\_\_\_\_

Resultado: \_\_\_\_\_

X= batimento de esquerda

I = batimento de direita ou à volta da cabeça

**Remates - jogador A**

**Remates - jogador B**

	-----		

	-----		

Observações:

**Análise (estatística) do jogo - Pares**

Atleta: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_      Adversário: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_      Date: \_\_\_\_\_

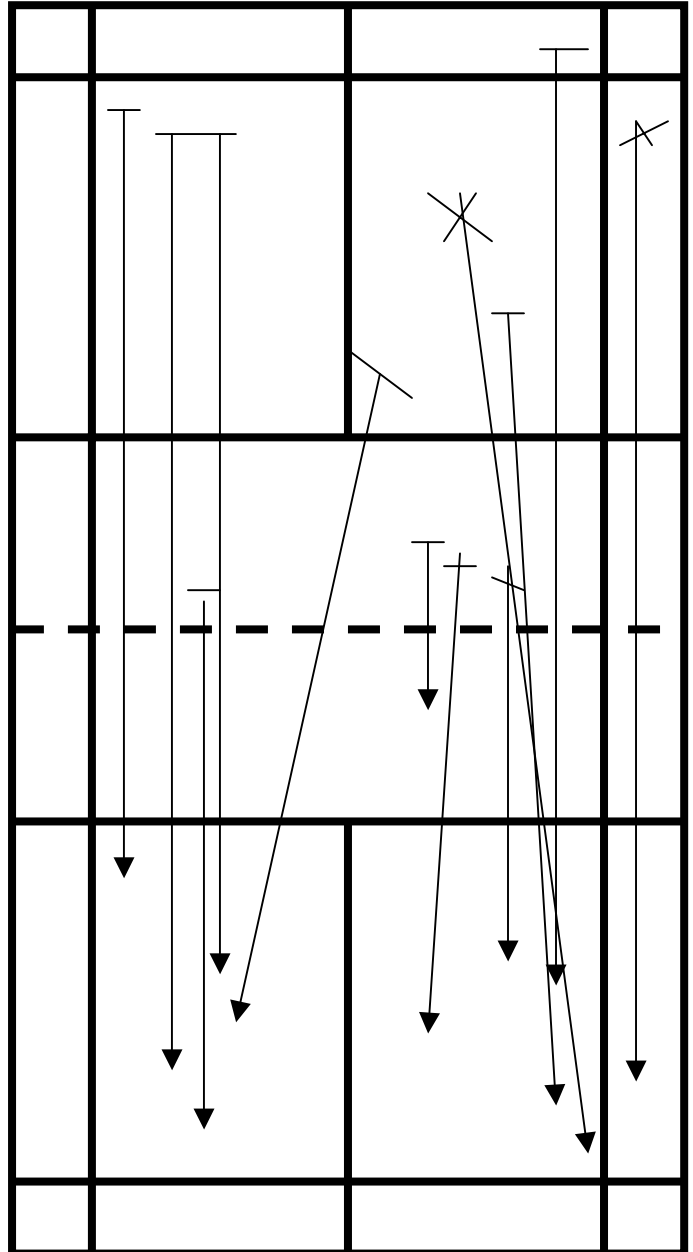
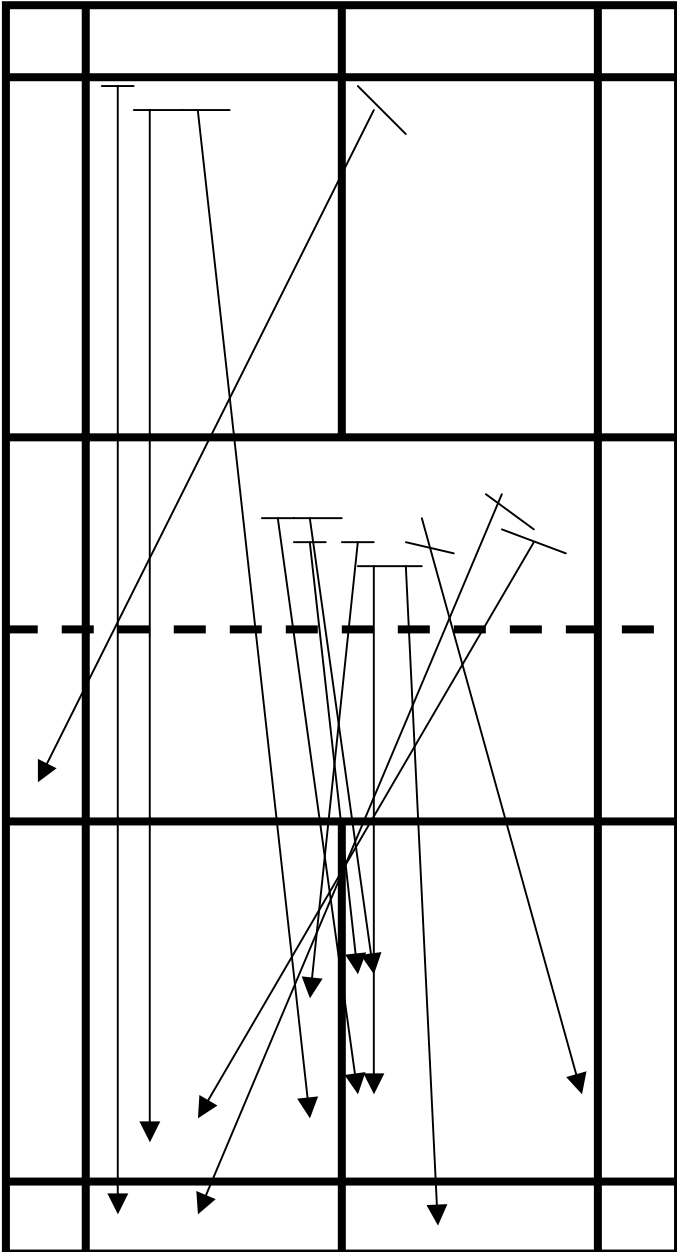
Resultado: \_\_\_\_\_

X= batimento de esquerda

I = batimento de direita ou à volta da cabeça

**Remates - jogador A**

**Remates - jogador B**



Observações:

## Análise (estatística) do jogo - Pares

Atleta: \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_      Adversário: \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_      Date: \_\_\_\_\_

Resultado: \_\_\_\_\_

✕→ = defesa de esquerda

┆→ = defesa de direita ou à volta da cabeça

⊗→ = defesa de esquerda do lado direito

### Devolução ao remate - jogador A


### Devolução ao remate - jogador B


Observações:

**Análise (estatística) do jogo - Pares**

Atleta: \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_

Adversário: \_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_

Date: \_\_\_\_\_

Resultado: \_\_\_\_\_

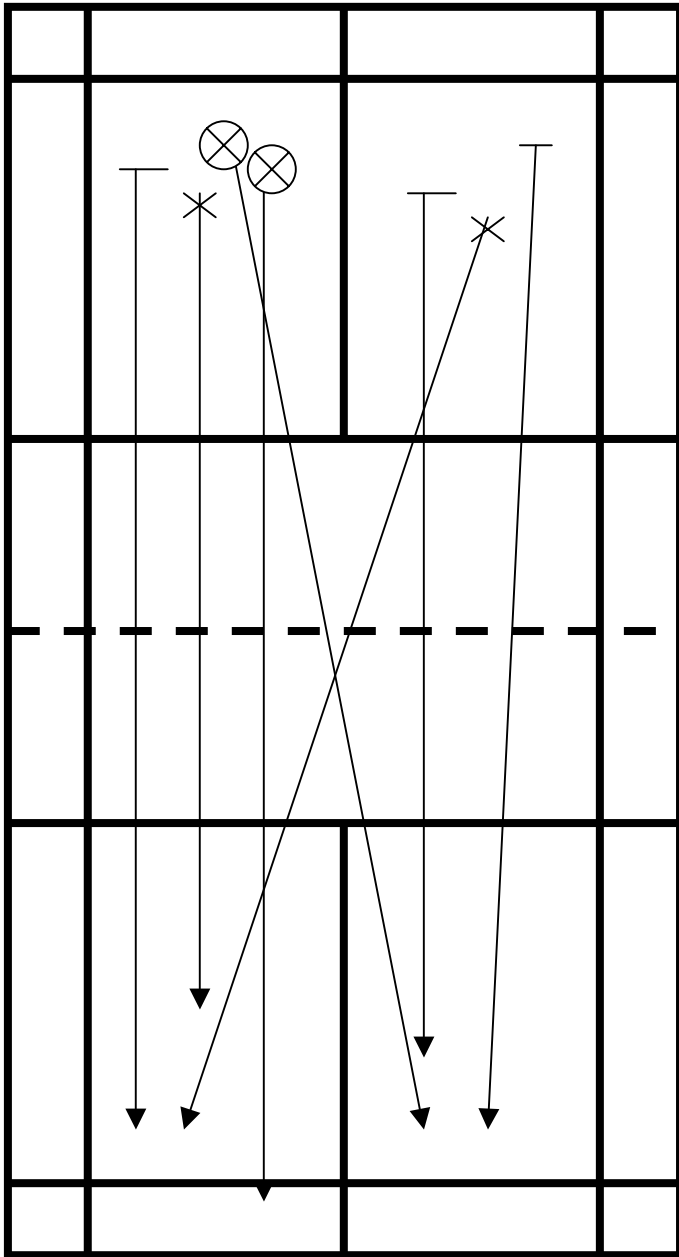
X → = defesa de esquerda

T → = defesa de direita ou à volta da cabeça

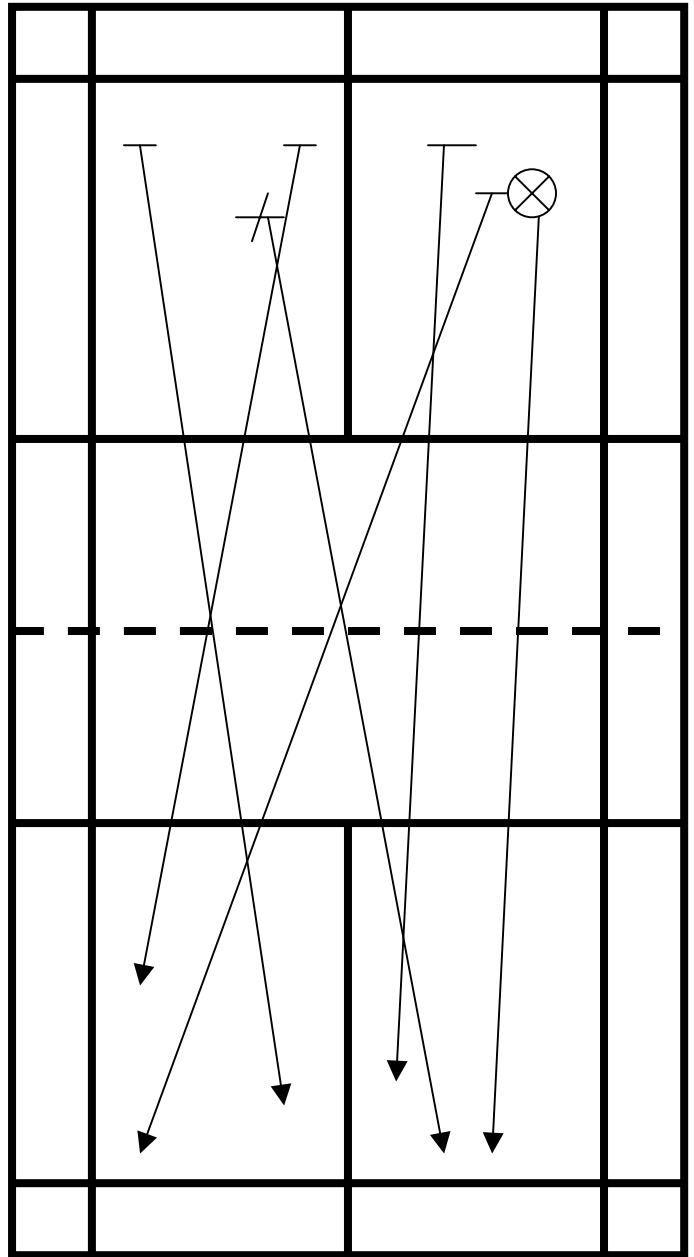
⊗ → = defesa de esquerda do lado direito

**EXEMPLO**

**Devolução ao remate - jogador A**



**Devolução ao remate - jogador B**



Observações:



## Análise (estatística) do jogo - Pares

Atleta: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ Adversário: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ Date: \_\_\_\_\_

Resultado: \_\_\_\_\_

X = batimentos de esquerda

I = batimentos de direita ou à volta da cabeça

	Batimentos Ganhadores		Batimentos Falhados		Erros de serviço e resposta ao serviço	
	Jogador A	Jogador B	Jogador A	Jogador B	Jogador A	Jogador B
Clear					Serviço para a rede	
Amortie					Serviço fora curto	
Remate					Serviço fora no fundo	
Defesa ao remate					Serviço fora lateral	
Lob					Resposta ao serviço para a rede	
Jogo de rede					Resposta ao serviço para fora no fundo	
Dab					Resposta ao serviço para fora lateral	
Drive						
Push						
Serviço curto						
Serviço em flick						

Observações:

## Análise (estatística) do jogo - Pares

Atleta: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ Adversário: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ Date: \_\_\_\_\_

Resultado: \_\_\_\_\_

**EXEMPLO**

X = batimentos de esquerda

I = batimentos de direita ou à volta da cabeça

	Batimentos Ganhadores		Batimentos Falhados		Erros de serviço e resposta ao serviço	
	Jogador A	Jogador B	Jogador A	Jogador B	Jogador A	Jogador B
<b>Clear</b>				I	<b>Serviço para a rede</b>	
					I	II
<b>Amortie</b>	II	I			<b>Serviço fora curto</b>	
					I	I
<b>Remate</b>				II	<b>Serviço fora no fundo</b>	
					III	
<b>Defesa ao remate</b>	XXXI		IX	XXI	<b>Serviço fora lateral</b>	
					I	I
<b>Lob</b>	I		IXX		<b>Resposta ao serviço para a rede</b>	
					XXIIX	XII
<b>Jogo de rede</b>	IIXXI	IXX	I	XX	<b>Resposta ao serviço para fora no fundo</b>	
						X
<b>Dab</b>	IXXIIX			X	<b>Resposta ao serviço para fora lateral</b>	
					I	XII
<b>Drive</b>						
<b>Push</b>						
<b>Serviço curto</b>						
<b>Serviço em flick</b>						

Observações:

## **BIBLIOGRAFIA**

- Conferência de Treinadores, 23 de Julho 2005 – “Sistemas de Observação e Análise de Opositores” – Jacob Heising & Kim.

Tradução e adaptação Professor Jorge Cação